

Spiel-/ Jugendausschuß Bezirk Mittelfranken  
Dr. Gerd Brinkmann  
Andreas-Sapper-Str. 15  
91334 Hemhofen

An alle Vereine im Bezirk Mittelfranken

## Bezirk Mittelfranken - Ausschreibung zur Pokalrunde Jugend & Schüler 2009

- Termin:** April bis Juli 2009 (der tatsächlich benötigte Zeitraum hängt von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften und dem daraus resultierenden Modus ab)
- Spielform:** Eine Mannschaft besteht aus mindestens **3 Herren und 1 Dame**. Gespielt werden 1 HD, 3 HE, 1 DE und 1 Mixed, wobei jeder Spieler maximal 2 Spiele bestreiten darf.
- Modus:** abhängig von der Anzahl der Meldungen (in Turnierform oder in mehreren Runden an Einzelspieltagen)
- Meldungen:** Jeder Verein kann mehrere Mannschaften melden, wobei dann die Ersatzspielerregelung der Spielordnung gilt. Eine Meldung ist auch für Mannschaften erforderlich, die bereits an der Punkterunde teilgenommen haben. Gleichzeitig ist eine namentliche Mannschaftsaufstellung zu melden. Wird für an der Punkterunde teilnehmende Mannschaften keine neue namentliche Meldung abgegeben, so gilt die der Rückrunde 2008/2009.
- Einteilung:** Jugendmannschaften: gemäß Saison 08/09  
Schülermannschaften: gemäß Saison 08/09
- Meldetermin:** Dienstag, 31.03.2009 (Poststempel)
- Meldeadresse:** Dr. Gerd Brinkmann, Andreas-Sapper-Str. 15, 91334 Hemhofen  
Fax: 09195/994749 e-mail: [gerd.brinkmann@gmx.de](mailto:gerd.brinkmann@gmx.de)
- Meldegebühr:** Keine !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
- Bälle:** Die Heimmannschaft hat die Spielbälle zu stellen. Wird die Pokalrunde in Turnierform ausgespielt, haben die Mannschaften die Bälle anteilig zu stellen.
- Ablauf:** Falls mehrere Runden gespielt werden, gibt die spielleitende Stelle jeweils einen Zeitraum (ca. 2 Wochen) vor, in dem sich die beiden Mannschaften auf einen Spieltermin zu einigen haben. Verlegungen außerhalb dieses Zeitraums sind nur mit Zustimmung der spielleitenden Stelle zulässig.
- Sonstiges:** Es gelten die Durchführungsbestimmungen der Punkterunde sowie die Bestimmungen der BBV-Spielordnung.